



DEPART A LA RADIO DES 2 EQUIPES A L'OPPOSE DU TERRAIN

2 EQUIPES S'AFFRONTENT ET SE DISPUTENT LA MAP

LE BUT : DECOUVRIR LA CARTE ET MAITRISER LE PLUS DE SURFACE POSSIBLE AVANT LA FIN DU CHRONO

TEMPS DE JEU : 30 MINUTES OU PLUS SELON L'ORGANISATEUR

MATERIEL : 10 DRAPPEAUX SUR PIQUETS PAR EQUIPE A PLANTER AU SOL

LES ADVERSAIRES ESSAIENT DE CONQUERIR LA MAP EN PLANTANT LE PLUS POSSIBLE DE DRAPPEAUX

UN DRAPPEAU PLANTE DEVIENT UN POINT DE RESPAWN (POUR REVIVRE SI LES JOUEURS SONT OUT)

UN DRAPPEAU DEPLANTE ET POSE AU SOL DEVIENT INUTILISABLE POUR LA PARTIE EN COURS

PAS DE MEDIC – PAS DE REGLE DES 20 SEC – UNIQUEMENT DU RESPAWN SUR DRAPPEAUX PLANTES AU SOL

LES DRAPPEAUX DES ADVERSAIRES NE PEUVENT PAS ETRE VOLES OU CACHES

SI LES JOUEURS SONT TOUCHES PAR UNE BILLE AVEC UN DRAPPEAU A LA MAIN > LE DRAPPEAU EST OUT

UN DRAPPEAU DE VOTRE COULEUR PEUT ETRE DEPLACE AUTANT DE FOIS QUE SOUHAITE

UN DRAPPEAU DE VOTRE COULEUR QUI N'EST PAS OUT PEUT DONC ETRE AVANCE OU RECULER SANS ARRET

LE SPAWN NE FONCTIONNE QUE S'IL EST PLANTE AU SOL

UN JOUEUR NE PEUT PAS DEPLACER PLUSIEURS DRAPPEAUX A LA FOIS

LE POINT DE DEPART SE FAIT SUR UN PREMIER DRAPEAU PLANTE ET DEVIENT UN SPAWN

SI LE DRAPEAU DE DEPART EST DEPLANTE PAR LES ADVERSAIRES > LE SPAWN EST OUT POUR LA PARTIE

SI UNE EQUIPE N'A PLUS DE SPAWN ELLE FINIRA PAR S'EPUISE ET LES JOUERS OUT RETOURNERONT EN ZN

TEMPS POUR REVIVRE SUR UN SPAWN : 30 SECONDES

SI VOUS ETES TOUCHES PENDANT QUE VOUS COMPTEZ AU SPAWN > VOUS RECULE SUR UN AUTRE SPAWN

L'EQUIPE QUI POSSEDE LE PLUS DE DRAPEAUX AVEC LE PLUS DE SURFACE CONQUISE EN FIN DE CHRONO :
GAGNE LA PARTIE